

Sætter computerspil på skoleskemaet

Publiceret 16. august 2017 kl. 15:08

1/2



Struerskolen, som er en fri fagskole, åbner nu en ny linje kaldet "Game Design" for it- og spilleinteresserede unge. Arkivfoto: Yilmaz Polat

Ny linje for it- og spilleinteresserede unge på Struerskolen er en del af et nyt landsdækkende kostskoleprojekt, der møder stor opbakning fra spilbranchen.

Struer: Struerskolen lancerer en ny linje for IT- og spilleinteresserede unge. Det sker som del af et nyt landsdækkende kostskoleprojekt.

Målet er, at Struerskolen skal være med til at styrke og forøge arbejdsstyrken i en sektor, der råber på dygtige spildesignere og programmører:

- Vi tager de unges interesser seriøst. Vi vil vise dem, at deres interesse for computerspil ikke kun behøver være en hobby, men rent faktisk er en karrieremulighed, hvis man betragter faget som et håndværk med et job i enden. Og det gør vi, fortæller Else Marie Markvorsen, forstander på Struerskolen.

Hun peger samtidig på, at spildesign er en klar mulighed for at motivere flere drenge til at få interesse for de boglige fag i skolen:

Kompetent undervisning

Linjen hedder Game Design og er til alle de unge, der ikke kun vil spille, men som også gerne vil lære at udvikle, designe og producere spil. Alle elever kommer som en del af forløbet i brobygning på Game IT College, som er en erhvervsrettet ungdomsuddannelse. Her afprøver eleverne deres håndværksmæssige kunnen på spiludviklingslinjerne GameIT og Game Art, hvor man lærer om hele processen i spiludvikling.

- Game Design er en unik mulighed for at få flere unge med på vognen i dansk og matematik - og især de lidt skoletrætte drenge. Der er masser af matematik i programmering og masser danskundervisning, når de f.eks. skal skrive et storyboard til et spil, fortæller Else Marie Markvorsen.

Initiativet er udviklet i samarbejde med Foreningen af Frie Fagskoler, GameIT College og spiludviklingsvirksomheden Zaxis bakket op af spiludviklernes brancheforening og Interactive Denmark.

Den nye linje på Struerskolen glæder Jan Neiiendam, vicedirektør i spiludviklernes brancheforening, Producentforeningen, som ser et stigende behov for kvalificeret arbejdskraft:

- Danmark skal være en digital vindernation ved at få ny teknologi og nye digitale forretningsformer omsat til vækst og arbejdspladser. Men det kræver bl.a., at uddannelserne for de unge begynder at tage ansvar for at sikre kvalificeret arbejdskraft til spiludviklingsbranchen. Derfor kan jeg naturligvis kun støtte op om samarbejdet mellem GameIT College og Frie Fagskoler, siger Jan Neiiendam.

- Det er sådan nogle tiltag, der er behov for. Og jeg håber, at Frie Fagskoler kan være med til at vise vejen for andre skoleformer, siger Jan Neiiendam.